infantino®

Lullalamb Crib Companion Owners Manual 0m+

IMPORTANT! KEEP INSTRUCTIONS FOR FUTURE USE.

Thank you for choosing this product. Read all instructions before assembling and using this product.

This box contains: 1-crib companion toy

⚠ WARNING: POSSIBLE ENTANGLEMENT OR STRANGULATION. Remove the toy from the crib when the baby begins to push up on his/her hands and knees.

⚠ WARNING:

- This toy is not intended to be "mouthed" by the baby and should be positioned clearly out of the reach of the baby's face and mouth.
- On cribs with adjustable mattress levels, the highest position may allow the toy to be too close to the baby. The second or lower position is more appropriate. It is recommended that there be at least 7 inches between the surface of the mattress and the bottom of the toy.
- The drop side of the crib should never be left lowered with the toy in place and the baby left unattended.
- Do not use on a crib where the product cannot be securely attached with all its straps. For example, portable cribs with soft mesh sides have no vertical slats to accommodate the straps.
- Always attach all provided fasteners, straps, and buckles to the crib according to the instructions. Check that they are secure frequently.
- Keep away from fire and strong heat sources.
- Do not add additional strings or straps to attach to a crib.
- IMPORTANT! Remove all plastic, thread, and/or wire packaging fasteners before giving any toy to a child.
- IMPORTANT! Do not immerse in water. This toy is NOT water proof.
- Adult Assembly Required.

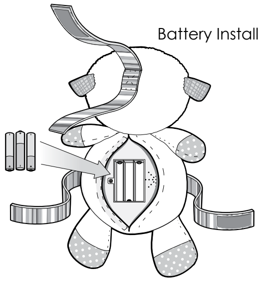
Battery Information:

⚠ WARNING: Batteries should be replaced by an adult. Never dispose of batteries in a fire as this may cause the batteries to explode. Remove all batteries from toys which are not going to be used for an extended period of time to prevent battery leakage and product damage. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted in the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals of the battery are not to be short-circuited.

Battery Replacement Instructions:

The Lullalamb is shipped equipped with batteries in order to run the "Try Me" function prior to sale. When these batteries are exhausted they should be replaced with three new Size 'AAA' Um4 R03 1.5V batteries (LR03 - alkaline preferred for best performance).

Battery Install View



- On the back of the toy, unfasten the closure to the "hook & loop pocket" and spread its edges apart. Locate the cover to the "battery compartment" inside the "hook & loop pocket."
- Using a small Phillips head screwdriver, loosen the screw and remove the compartment door. (Screw stays attached to the door.)
- Remove any old batteries and discard appropriately.
- DO NOT mix standard, alkaline and rechargeable batteries or old and new batteries in the toy.
- Insert three new Size 'AAA' batteries (alkaline preferred). Align their positive terminals as indicated at the bottom of each of the battery slots.
- When properly inserted the positive ends of the batteries should alternate down-up-down in the three slots.
- Replace the compartment door and tighten the screw. Do not over tighten. Make sure the "battery compartment" is secure. Re-close the "hook & loop pocket" and connect its fastener.

Product Features:

- The Lullalamb Crib Companion is a toy for the baby's crib, carefully designed to entertain and soothe your child anytime, but especially when they are about to fall asleep.
- The toy is in the shape of a cute cuddly lamb, whimsically covered in soft colorful fabrics.
- Your Lullalamb Crib Companion amuses and relaxes the child with soft glowing lights that gently fade in and out in time with five familiar tunes: (1) "Old MacDonald," (2) "The Farmer in the Dell," (3) "Twinkle, Twinkle," (4) "Rock-A-Bye Baby," and of course, (5) "Mary Had a Little Lamb."
- The 5-minute show starts simply by pressing the big musical note on the lamb's tummy. To stop it, just press it again.
- The Lullalamb Crib Companion can sit by itself on a dresser or shelf, outside of the crib if you prefer, out of baby's reach.
- This toy is equipped with a "Try Me" function in order to run a shorter demonstration program prior to sale. To fully operate the Lullalamb, the "Try Me/Off/Play switch" (inside the "hook & loop pocket" on the back of the toy) must be in the "Play" position. See the Product Images and Functional Controls below.

Care Instructions:

- To clean this toy, wash its surface with a clean damp sponge or cloth. Air dry only. Do NOT machine wash or immerse the toy in water. Do NOT use bleach. Do NOT iron.
- Take care not to drop the toy, especially onto a hard surface.
- DO NOT take this toy apart: it has no consumer serviceable parts.

FCC Statement:

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

* *Reorient or relocate the receiving antenna*

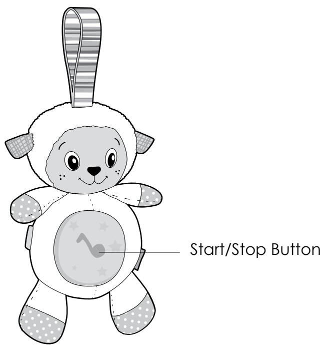
* *Increase the separation between the equipment and the receiver.*

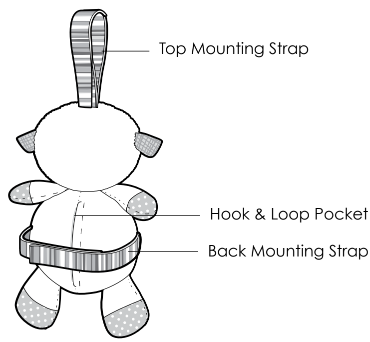
* *Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.*

* *Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.*

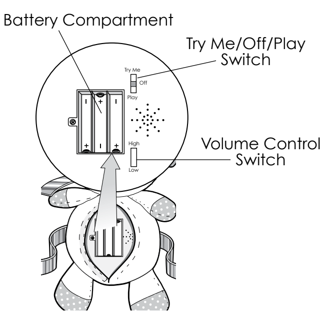
Front Controls

The "Start/Stop Button" begins/ends a 5-minute program of sound and lights whenever the inside "Try Me/Off/Play Switch" is in the "Play" position.





Inside Controls:



The "Try Me/Off/Play Switch" is a three position switch located inside the "hook & loop pocket" to the upper right of the "battery compartment".

- "Try Me": this position is for a limited in-store demo program of the toy's capabilities; it has no further use once the toy has been purchased.
- "Off": in this position, the toy is non-operational; pressing the "Start/Stop Button" will have no effect.
- "Play": this position is for the normal operation of the toy; pressing the "Start/Stop Button" will begin a program.

The "Volume Control Switch" is a two position switch located inside the "hook & loop pocket" to the lower right of the "battery compartment".

- "High": Volume at the full level
- "Low": Volume at a lower level

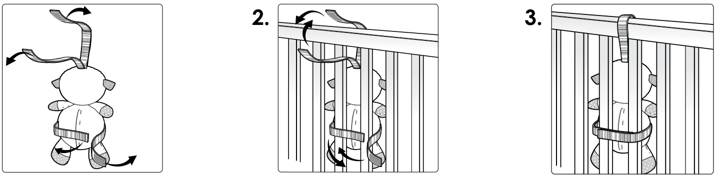
Attachment Instructions:

* *Do not use on a crib where the product cannot be securely attached with both straps. For example, portable cribs with soft mesh sides have no vertical slats or holes large enough to accommodate the straps. Do not add additional strings or straps to attach to a crib.*

* *Prior to attaching the toy to the crib, ensure that the "Try Me/Off/Play Switch" is in the "Play" position and that the "Volume Control Switch" is set to the desired volume. See Functional Controls below.*

Attachment Instructions:

1. 2. 3.



1. Choose a location that is visible to the baby, preferably on a stationary side of the crib where the distance from the bottom of the toy to the mattress is at least 7 inches. Unfasten the two mounting straps.

   ** If the toy must be attached to a crib side rail that can be lowered and raised, ensure that the crib rail is raised and locked in position whenever there is a child in the crib.*

2. Place the upper end of the "top mounting strap" over the horizontal rail of the crib side with the back of the toy against the inside of the rail. Connect the two ends of the strap together securely using their hook & loop fasteners.

3. Feed the two sections of the "back mounting strap" through two convenient spaces between vertical slats. Connect them together securely using their hook & loop fasteners.

To detach the Lullalamb from the crib:
Unfasten the straps. Lift the toy out of the crib.

Operational Instructions:

1. Ensure that the "Try Me/Off/Play Switch" is in the "Play" position.
2. Choose "High" or "Low" volume using the "Volume Control Switch."
3. Press the "Start/Stop Button" (the musical note icon).

Pressing the "Start/Stop Button" (the musical note icon) twice while the toy is playing will cause the timer to reset and start a new 5 minute cycle.

Mode d'emploi du Lullalamb Crib Companion

Français

0m+

IMPORTANT!

CONSERVER LES INSTRUCTIONS POUR CONSULTATION ULTÉRIEURE.

Lire toutes les instructions avant d'assembler et d'utiliser ce produit.

Cette boîte contient: 1- jouet Compagnon pour lit d'enfant

⚠ AVERTISSEMENT: RISQUE DE BLESSURE PAR ENCHEVÊTREMENT OU STRANGULATION.

Enlever le jouet du lit d'enfant quand le bébé commence à se lever en se servant de ses mains et de ses genoux.

⚠ AVERTISSEMENT:

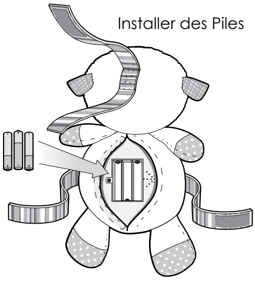
- Ce jouet n'est pas destiné à être mordillé par le bébé : il doit être placé nettement hors de la portée du vis age et de la bouche du bébé.
- Dans les lits d'enfant dont la hauteur du matelas est réglable, le jouet pourrait être placé trop près du bébé si le matelas est au niveau le plus élevé. Le deuxième niveau ou le plus bas niveau conviennent davantage. Il est recommandé de laisser au moins 18 centimètres entre la surface du matelas et le bas du jouet.
- Il ne faut jamais laisser le bord rabattable du lit d'enfant descendu si le jouet est en place et que le bébé est laissé sans surveillance.
- Ne pas utiliser le produit dans un lit d'enfant où le produit ne peut être fixé de façon sûre au moyen de ses deux sangles. Par exemple, les lits d'enfant portables dont les côtés sont en filet flexible ne comportent aucun barreau vertical auquel les sangles peuvent être fixées ni de trou assez grand pour faire passer ces sangles.
- Toujours fixer solidement au lit d'enfant toutes les attaches et sangles fournies conformément aux instructions. Les vérifier fréquemment pour s'assurer qu'elles sont toujours fixées de façon sûre.
- Tenir à l'écart du feu et des sources de chaleur puissantes.
- Ne pas utiliser de cordes ou de sangles additionnelles pour attacher le produit à un lit d'enfant.
- ¡IMPORTANTE! Prière d'enlever tout matériel d'emballage (plastique, fil et/ou attaches métalliques) avant de remettre un jouet à un enfant
- ¡IMPORTANTE! Ne pas immerger le jouet dans l'eau, car il n'est PAS étanche à l'eau.
- Assemblage par un adulte requis.

Renseignements sur les piles:

⚠ AVERTISSEMENT: Les piles doivent être remplacées par un adulte. Ne jamais jeter les piles dans un feu, sinon elles risquent d'exploser. Enlever toutes les piles du jouet si celui-ci ne servira pas avant longtemps, sinon les piles peuvent fuir et endommager le produit. Ne pas mélanger des piles usagées et neuves. Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium). Ne pas recharger des piles non rechargeables. Enlever les piles rechargeables du jouet avant de les recharger. Les piles rechargeables doivent être rechargées seulement sous la supervision d'un adulte. Ne pas mélanger des piles de types différents. Utiliser uniquement des piles de types identiques ou équivalents, selon les recommandations. Les piles doivent être insérées en respectant la polarité. Retirer les piles mortes du jouet. Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation des piles.

Instructions de remplacement des piles:

Lullalamb contient déjà des piles avant d'être expédié afin qu'il soit possible d'essayer la fonction "Essaie-moi" en magasin. Une fois ces piles mortes, elles doivent être remplacées par trois nouvelles piles AAA de type Um4 R03 1,5 V (LR03 – pour optimiser la performance, il est préférable d'employer des piles alcalines).



- Ouvrez la poche à fermeture autoagrippante, située à l'arrière du jouet, puis écartez ses bords. Repérez le couvercle du compartiment des piles à l'intérieur de la poche à fermeture autoagrippante.
- À l'aide d'un petit tournevis Philips, desserrez la vis, puis enlevez le couvercle du compartiment (la vis restera fixée au couvercle).
- Enlevez les piles usagées et jetez-les de la façon appropriée.
- NE mélangez PAS des piles standard, alcalines et rechargeables ou des piles usagées et neuves dans le jouet.
- Insérez trois nouvelles piles AAA (il est préférable d'utiliser des piles alcalines). Installez-les de façon que leur borne positive soit placée conformément aux dessins au fond des fentes de chacune des piles.
- Si les piles sont insérées correctement, leurs bornes positives devraient alterner d'une fente à l'autre, soit en bas, en haut, et finalement en bas.
- Remettez le couvercle du compartiment et serrez la vis. Ne serrez pas trop fort. Assurez-vous que le compartiment des piles est solidement vissé. Refermez la poche et faites bien coller les deux côtés de la fermeture autoagrippante.

Caractéristiques du produit:

- Le Lullalamb Crib Companion est un jouet qui se fixe au lit d'enfant du bébé. Il a été spécialement conçu pour divertir et apaiser votre enfant en tout temps, mais surtout quand celui-ci est sur le point de s'endormir
- Ce jouet a la forme d'un agneau tout mignon qu'on a envie de câliner, couvert de tissus doux à motifs amusants de couleurs vives.
- Votre Lullalamb Crib Companion amuse et relaxe l'enfant grâce à des lumières tamisées scintillantes qui clignotent doucement au rythme de cinq mélodies familières : (1) "Old MacDonald", (2) "Le fermier dans son pré", (3) "Ah! vous dirais-je Maman", (4) "Rock-A-Bye Baby" et, bien sûr, (5) "Mary Had a Little Lamb".
- Pour démarrer le spectacle de cinq minutes, il suffit d'appuyer sur la grosse note de musique sur le ventre de l'agneau. Pour arrêter le spectacle, appuyez simplement à nouveau sur la note.
- Il n'est pas nécessaire d'attacher le Lullalamb Crib Companion à un support quelconque; si vous le préférez, vous pouvez le poser hors du lit d'enfant, sur une commode ou une étagère.
- Ce jouet est doté d'une fonction "Essaie-moi" qui permet d'exécuter un programme de démonstration plus court en magasin. Avant de vraiment faire fonctionner le Lullalamb, assurez-vous que la commande "Try Me/Off/Play" (essaie-moi/arrêter/faire jouer) (à l'intérieur de la poche à fermeture autoagrippante) est à la position Play. Veuillez vous reporter aux images du produit et aux commandes des fonctions ci-dessous.

Renseignements sur l'entretien:

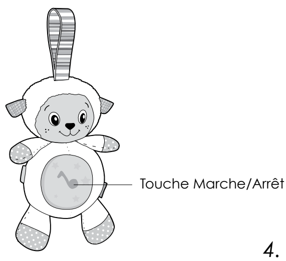
- Pour nettoyer le jouet, laver sa surface à l'aide d'un chiffon ou d'une éponge propre et humide. Sécher le jouet à l'air seulement. Ne PAS le laver à la machine ni l'immerger dans l'eau. Ne PAS utiliser de javellisant. Ne PAS le repasser.
- Faire attention à ne pas échapper le jouet, particulièrement sur une surface dure.
- NE PAS démonter ce jouet : il ne contient aucune pièce réparable par le consommateur.

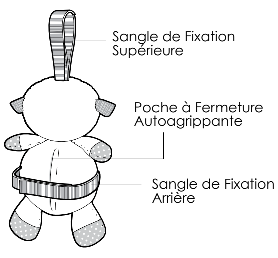
Déclaration relative à la FCC:

Cet appareil est conforme à la section 15 des règlements de la FCC. Son fonctionnement est assujetti aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage nuisible, et (2) cet appareil doit pouvoir accepter tout brouillage reçu, y compris le brouillage susceptible de causer un fonctionnement anormal. Avertissement: Toute modification qui n'a pas été expressément approuvée par le fabricant responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur de faire fonctionner l'appareil. Remarque: Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limitations relatives à un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 des règlements de la FCC. Ces limitations visent à fournir une protection raisonnable contre le brouillage nuisible pouvant survenir dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence. S'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions, il peut brouiller les communications radio. Il est toutefois impossible de garantir qu'il ne se produira pas de brouillage dans une installation particulière. Si cet appareil cause du brouillage qui nuit à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil hors tension, puis sous tension, nous encourageons l'utilisateur à essayer d'éliminer le brouillage à l'aide d'une ou de plusieurs des mesures suivantes: Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice. Éloigner l'appareil du récepteur. Consulter le détaillant ou un technicien radio/télé compétent pour obtenir de l'assistance.

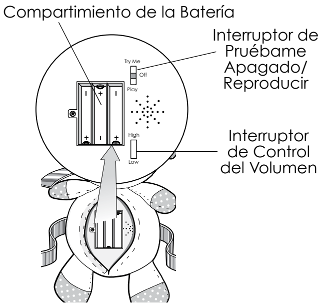
Commandes Frontales:

La touche marche/arrêt démarre et arrête un programme de sons et de lumières qui dure cinq minutes si l'interrupteur "Try Me/Off/Play" (situé à l'intérieur du jouet) est à la position Play.





Commandes Internes:



L'interrupteur "Try Me/Off/Play" (essaie-moi/arrêter/faire jouer) comporte trois réglages. Il est situé à l'intérieur de la poche à fermeture autoagrippante, à côté du coin supérieur droit du compartiment des piles.

- "Try Me": cette position sert à démontrer de façon limitée les fonctions du jouet en magasin; elle n'a plus aucune utilité une fois le jouet acheté.
- "Off": à cette position, le jouet ne fonctionne pas; le fait d'appuyer sur la touche marche/arrêt n'aura aucun effet.
- "Play": cette position sert à faire fonctionner le jouet normalement; le fait d'appuyer sur la touche marche/arrêt démarrera un programme.

La commande de volume comporte deux réglages. Elle est située à l'intérieur de la poche à fermeture autoagrippante, à côté du coin inférieur droit du compartiment des piles.

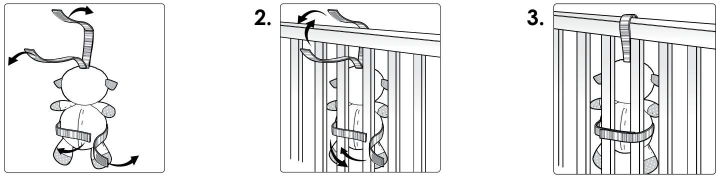
- "High": Niveau sonore le plus élevé.
- "Low": Niveau sonore le plus faible.

Instructions de fixation:

* *Ne pas utiliser le produit dans un lit d'enfant où le produit ne peut être fixé de façon sûre au moyen des deux sangles. Par exemple, les lits d'enfant portables dont les côtés sont en filet flexible ne comportent aucun barreau vertical auquel les sangles peuvent être fixées ni de trou assez grand pour faire passer ces sangles. Ne pas utiliser de cordes ou de sangles additionnelles pour attacher le produit à un lit d'enfant.*

* *Avant d'attacher le jouet au lit d'enfant, s'assurer que l'interrupteur "Try Me/Off/Play" est à la position "Play" et que la commande de volume est placée au volume désiré. Consulter les commandes des fonctions ci-dessous.*

1. **2.** **3.**



1. Choisissez un emplacement d'où le bébé pourra voir le jouet, de préférence sur un côté fixe du lit d'enfant où la distance entre le bas du jouet et le matelas est d'au moins 18 centimètres. Détachez les deux sangles de fixation.
   * *Si le jouet doit être fixé à un barreau d'un côté du lit d'enfant qui peut être abaissé et relevé, assurez-vous que le barreau est relevé et verrouillé en place chaque fois qu'un enfant se trouve dans le lit.*
2. Faites passer la partie supérieure de la sangle de fixation supérieure par-dessus le barreau horizontal du lit d'enfant, de façon que l'arrière du jouet soit posé contre l'intérieur du barreau. Reliez solidement les deux parties de la sangle au moyen de leur fermeture autoagrippante.
3. Faites passer chacune des deux sections de la sangle de fixation arrière entre deux barreaux verticaux. Reliez-les solidement au moyen de leur fermeture autoagrippante.

Pour détacher le Lullalamb de la cuna:
Détachez les sangles. Levez le jouet pour le sortir du lit d'enfant.

Instructions de Fonctionnement:

1. Assurez-vous que la commande "Try Me/Off/Play" est à la position Play (faire jouer).
2. Placez la commande de volume à "High" (élevé) ou à " Low" (faible).
3. Appuyez sur la touche marche/arrêt (la note de musique).

Si vous appuyez deux fois sur la touche marche/arrêt (la note de musique) pendant que le jouet fonctionne, la minuterie se réinitialisera et recommancera un nouveau cycle de cinq minutes.

Manual del propietario del Lullalamb Crib Companion

Español

0m+

¡IMPORTANTE!

CONSERVE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES PARA UTILIZARLO EN EL FUTURO.

Lea todas las instrucciones antes de armar y usar este transportador. No seguir todas las instrucciones puede ocasionar lesiones graves o la muerte del bebé.

Esta caja contiene: 1- juguete compañero de la cuna

⚠ ADVERTENCIA: EXISTE POSIBLE RIESGO DE ENREDAMIENTO O ESTRANGULAMIENTO.

Quite el juguete de la cuna cuando el bebé empiece a empujarse hacia arriba sobre las manos y las rodillas.

⚠ ADVERTENCIA:

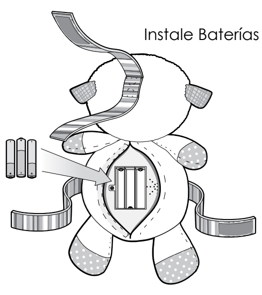
- Este juguete no está diseñado para que el bebé lo lleve a la boca, y debe colocarse claramente fuera del alcance de la cara y boca del bebé.
- En cunas con niveles de colchón ajustables, la posición más alta puede permitir que el juguete esté demasiado cerca del bebé. La segunda posición o la más baja es más apropiada. Se recomienda que haya al menos 7 pulgadas entre la superficie del colchón y la parte inferior del juguete.
- El lado abatible de la cuna nunca debe bajarse con el juguete en su sitio y dejando al bebé desatendido.
- Fije siempre todos los sujetadores y correas incluidas a la cuna de acuerdo con las instrucciones. Verifique frecuentemente que estén bien cerrados.
- No agregue cuerdas o tiras adicionales para fijarlo a una cuna.
- Siempre conecte todos los cierres incluidos, correas y hebillas para la cuna de acuerdo con la instructions. Verifique están seguros con frecuencia.
- Mantenga lejos del fuego y fuentes de calor fuerte.
- Nunca use cuerdas o tiras adicionales para intentar fijarlo a una cuna.
- ¡IMPORTANTE! Quite todos las sujetadores del empaque; plástico, hilo y/o alambre antes de darle cualquier juguete a un niño.
- ¡IMPORTANTE! No lo sumerja en agua. Este juguete NO es a prueba de agua.
- Un adulto deberá armarlo.

Información sobre la Baterías:

⚠ ADVERTENCIA: Nunca se deshaga de las baterías (o del juguete con baterías aún en su interior) en el fuego, ya que esto puede ocasionar que estallen. Las baterías deben introducirse con la polaridad correcta. No se deben cortocircuitar las terminales de suministro. Las baterías las debe reemplazar un adulto. Las baterías recargables deben quitarse del juguete antes de cargarlas. Las baterías recargables sólo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto. No debe cargar baterías que no sean recargables. Para evitar las fugas de las baterías y daños al producto: Las baterías agotadas deben extraerse prontamente del juguete. Saque las baterías de los juguetes que no se vayan a usar durante un período de tiempo amplio. Sólo deben usarse baterías del mismo tipo que las recomendadas o su equivalente. No mezcle baterías alcalinas, estándar (de cinc carbono) o recargables (de níquel-cadmio). No mezcle baterías viejas y nuevas.

Procedimiento de Reemplazo:

El Lullalamb está equipado con baterías para poder realizar la función "Try Me" antes de la venta. Cuando estas baterías se agoten, deben sustituirse con tres baterías nuevas Um4 R03 tamaño 'AAA' de 1.5V (alcalinas LR03 preferibles para un mejor desempeño).



- En la parte posterior del juguete, suelte el cierre del "bolsillo de gancho y lazo" y separe los bordes. Encuentre la cubierta del "compartimiento para las baterías" dentro del "bolsillo de gancho y lazo".
- Con un pequeño destornillador de cruz, afloje el tornillo y quite la puerta del compartimiento. (El tornillo queda unido a la puerta.)
- Quite las baterías antiguas y deshágase de ellas de modo adecuado.
- NO mezcle en el juguete baterías estándar, alcalinas y recargables, ni baterías viejas y nuevas.
- Inserte tres nuevas baterías alcalinas "AAA" (de preferencia alcalinas). Alinee sus terminales positivas como se indica en la parte inferior de cada uno de los espacios para las baterías.
- Cuando están debidamente insertadas, los extremos positivos de las baterías deben alternar abajo-arriba-abajo en los tres espacios.
- Vuelva a colocar la puerta del compartimiento y apriete el tornillo. No apriete en exceso. Asegúrese de que el "compartimiento de las baterías" esté bien cerrado. Vuelva a cerrar el "bolsillo de gancho y lazo" y conecte su mecanismo de cierre.

Características del Producto:

- El Lullalamb Crib Companion es un juguete para la cuna del bebé, cuidadosamente diseñado para divertir y tranquilizar a su bebé en cualquier momento, pero especialmente cuando está a punto de quedarse dormido.
- El juguete tiene la forma de un simpático y adorable borreguito, cubierto caprichosamente en suaves y coloridas telas.
- Su Lullalamb Crib Companion entretiene y relaja al bebé con suaves luces resplandecientes que se desvanecen y aparecen disolviéndose suavemente a ritmo con cinco melodías bien conocidas: (1) "Old MacDonald," (2) "The Farmer in the Dell," (3) "Twinkle, Twinkle," (4) "Rock-A-Bye Baby" y, por supuesto, (5) "Mary Had a Little Lamb."
- El espectáculo de 5 minutos comienza simplemente oprimiendo la gran nota musical que está en la barriga del borreguito. Para detenerla, sólo vuelva a oprimirlo.
- No tiene que fijar el Lullalamb Crib Companion en ningún lugar; puede estar por sí mismo en un vestidor o estante fuera de la cuna, si lo prefiere.
- Este juguete está equipado con una función de prueba "Try Me" para ejecutar un breve programa de demostración antes de la venta. Para hacer funcionar de modo pleno el compañero de sueños, el "interruptor Try Me/Off/Play" (dentro del bolso de gancho y lazo en la parte posterior del juguete) debe estar en la posición "Play". Vea las imágenes del producto y los controles funcionales abajo.

Información Para su Cuidado:

- Para limpiar este juguete, lave su superficie con una esponja o paño limpios y húmedos. Seque únicamente al aire. NO lo lave en lavadora ni lo sumerja en agua. NO use blanqueador. NO lo planche.
- Tenga cuidado de no dejar caer el juguete, especialmente sobre superficies duras.
- NO desmonte este juguete: no tiene piezas que pueda reparar el consumidor.

Declaración de la FCC:

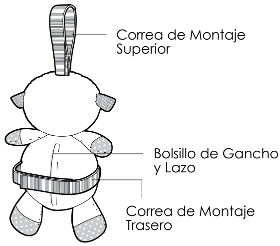
Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las reglas de la FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no puede causar interferencia perjudicial, y (2) este dispositivo debe aceptar la interferencia que reciba, incluida la que pueda ocasionar un funcionamiento no deseado.

Nota: Este equipo se ha probado y se ha determinado que cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B de conformidad con la Parte 15 de las reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina a las radiocomunicaciones. No obstante, no hay garantía de que no ocurra interferencia en una instalación determinada. Si este equipo causa interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia con una o más de las medidas siguientes: Nota: Las modificaciones o cambios no aprobados expresamente por el fabricante responsable del cumplimiento podrían anular la autorización del usuario para operar el equipo.

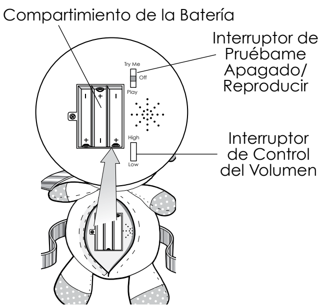
Controles Frontales:

El "botón de inicio y parada" comienza o detiene un programa de 5 minutos de duración de sonido y luces siempre que el interruptor interior "Try Me/Off/Play" esté en la posición de "Play".





Controles Interiores:



El Interruptor "Try Me/Off/Play" es un interruptor de tres posiciones situado dentro del "bolsillo de gancho y lazo" en la parte superior derecha del "compartimiento de baterías".

- "Try Me": esta posición es para un programa de demostración limitada de las capacidades del juguete dentro de la tienda; no tiene uso posterior una vez que se ha comprado el juguete.
- "Off": en esta posición, el juguete no está operativo. Oprimir el botón "Start/Stop" no tendrá efecto.
- "Play": esta posición es para la operación normal del juguete. Oprimir el botón "Start/Stop" iniciará un programa.

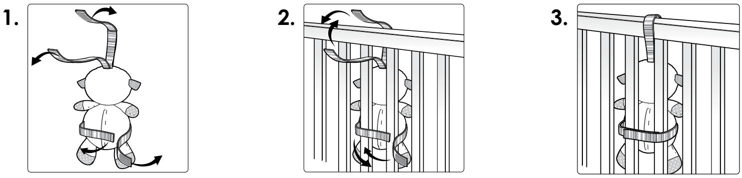
El Interruptor "Control de volumen" es un interruptor de dos posiciones situado dentro del "bolsillo de gancho y lazo" en la parte inferior derecha del "compartimiento de baterías".

- "High": Volumen a máximo nivel.
- "Low": Volumen a mínimo nivel.

Adjunto Instrucciones:

* *No lo use en cunas donde el producto no se pueda fijar con seguridad con las dos correas. Por ejemplo, las cunas portátiles con lados suaves de malla no tienen tablillas verticales u orificios lo bastante grandes como para colocar las correas. No use cuerdas o tiras adicionales para fijarlo a una cuna.*

* *Antes de fijar el juguete a la cuna, asegúrese de que el interruptor "Try Me/Off/Play" esté en posición de "Play" y que el interruptor de control de volumen "Volume Control" esté ajustado en el volumen deseado. Vea los controles funcionales abajo.*



1. Elija una ubicación que sea visible para el bebé, de preferencia en un lado estacionario de la cuna donde la distcia de la parte inferior del juguete al colchón sea de al menos 7 pulgadas. Suelte las dos correas de montaje.

* *Si el juguete debe fijarse a una barandilla lateral de la cuna que pueda bajarse y elevarse, asegúrese de que la barandilla de la cuna esté elevada y bloqueada en su posición siempre que haya un bebé en la cuna.*

2. Coloque el extremo superior de la "correa superior de montaje" sobre la barandilla horizontal del lado de la cuna con la parte posterior del juguete contra la parte interior de la barandilla. Conecte los dos extremos de la correa entre sí firmemente con sus mecanismos de cierre de gancho y lazo.

3. Haga pasar las dos secciones de la "correa trasera de montaje" a través de dos espacios adecuados entre las barras verticales. Conéctelas unidas firmemente con sus mecanismos de cierre de gancho y lazo.

Para quitar el Lullalamb de la cuna:

Suelte las correas. Levante el juguete para sacarlo de la cuna.

Las Instrucciones Operacionales:

1. Asegúrese de que el Interruptor "Try Me/Off/Play" esté en posición "Play".

2. Elija el volumen alto "High" o bajo "Low" con el interruptor "Volume Control".

3. Oprima el botón "Start/Stop" (el icono de nota musical).

Oprimir el botón "Start/Stop" (el icono de nota musical) dos veces mientras el juguete está en reproducción hará que el temporizador se restaure e inicie un nuevo ciclo de 5 minutos.

Lullalamb Kinderbett Gefährte Bedienungsanleitung

Deutsch

0m+

WICHTIG!

HEBEN SIE DIESE ANLEITUNGEN FÜR KÜNFTIGEN GEBRAUCH AUF.

Lesen Sie alle Anleitungen, bevor Sie dieses Produkt zusammenbauen und verwenden.

Diese Schachtel enthält: 1- Kinderbett Gefährten Spielzeug

⚠ ACHTUNG: MÖGLICHE VERWICKLUNG ODER STRANGULIERUNG. Entfernen Sie das Spielzeug aus dem Kinderbett, wenn das Baby beginnt, sich auf Händen oder Knien aufzurichten.

⚠ ACHTUNG:

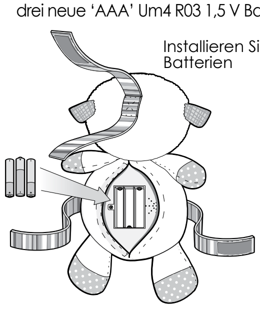
- Dieses Spielzeug soll vom Baby nicht in den Mund genommen werden und sollte deutlich außerhalb der Reichweite von Gesicht und Mund des Babys angebracht sein.
- Bei Kinderbetten mit einstellbarer Matratzenhöhe könnte die höchste Position das Baby zu nahe an das Spielzeug bringen. Geeigneter sind daher die zweithöchste oder eine niedrigere Position. Es wird empfohlen, zumindest 7 Zoll (ca. 18 cm) Abstand zwischen der Matratzenoberfläche und der Unterseite des Spielzeugs einzuhalten.
- Die Absenkseite des Kinderbettes sollte niemals abgesenkt sein, wenn das Spielzeug angebracht und das Baby unbeaufsichtigt ist.
- Nicht an einem Kinderbett verwenden, an dem das Produkt nicht sicher mit seinen beiden Bändern befestigt werden kann. Tragbare Kinderbetten mit weichen Netzseiten haben keine vertikalen Leisten oder Löcher, die für die Befestigung der Bänder groß genug wären.
- Von Feuer und starken Wärmequellen fernhalten.
- Verwenden Sie keine zusätzlichen Schnüre oder Bänder für die Befestigung am Kinderbett.
- WICHTIG! Bitte entfernen Sie sämtliche Verpackungsverschlüsse aus Plastik, Garn und/oder Draht, bevor Sie das Spielzeug einem Kind geben.
- WICHTIG! Nicht in Wasser tauchen. Dieses Spielzeug ist NICHT wasserdicht.

Batterieinformation:

⚠ WARNUNG: Batterien sollten von einem Erwachsenen ausgewechselt werden. Batterien niemals ins Feuer werfen, da die Batterien dabei explodieren können. Entnehmen Sie alle Batterien aus Spielzeug, das für eine längere Zeit nicht verwendet wird, um ein Auslaufen der Batterien und eine Beschädigung des Produkts zu verhindern. Kombinieren Sie nicht alte und neue Batterien, Kombinieren Sie nicht Alkalibatterien, Standardbatterien (Kohle-Zink) oder wiederaufladbare (NickelCadmium)-Akkumulatoren. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden. Aufladbare Akkus müssen aus dem Gerät genommen werden, bevor sie geladen werden. Wiederaufladbare Akkus dürfen nur unter der Aufsicht Erwachsener geladen werden. Unterschiedliche Batterie-oder Akkutypen dürfen nicht zusammen verwendet werden. Nur Batterien/Akkus des gleichen oder eines gleichartigen Typs wie empfohlen dürfen verwendet werden. Batterien/Akkus müssen mit der richtigen Polarität eingesetzt werden. Leere Batterien/Akkus müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Batterieanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

Anleitung für das Auswechseln der Batterien:

Der Lullalamb wird für die "Probier"-Funktion vor dem Verkauf mit Batterien geliefert. Wenn diese Batterien leer sind, sollten sie durch drei neue 'AAA' Um4 R03 1,5 V Batterien (vorzugsweise LR03 - Alkaline für beste Leistung) ersetzt werden.



- Machen Sie den Verschluss der "Haken & Ösen-Tasche" an der Rückseite des Spielzeugs auf und spreizen Sie die Seiten auseinander. Suchen Sie den Deckel des Batteriegehäuses innerhalb der "Haken & Ösen-Tasche".
- Lösen Sie mit einem kleinen Kreuzschlitzschraubenzieher die Schraube und ent fernen Sie den Gehäusedeckel. (Die Schraube verbleibt am Deckel).
- Entnehmen Sie alle alten Batterien und entsorgen Sie sie ordnungsgemäß.
- Mischen Sie nicht Standardbatterien, Alkalibatterien, und wiederaufladbare Akkumulatoren, oder alte und neue Batterien im Spielzeug.
- Setzen Sie drei neue Größe 'AAA'-Batterien (Alkaline bevorzugt) ein. Richten Sie deren positive Pole wie an der Unterseite jedes Batteriefaches angezeigt aus.
- Bei richtigem Einbau zeigen die positiven Seiten der Batterien in den drei Fächern abwechselnd nach unten-oben-unten.
- Setzen Sie den Fachdeckel ein und ziehen Sie die Schraube fest. Nicht zu fest anziehen. Prüfen Sie ob das "Batteriefach" sicher sitzt. Schließen Sie die "Haken & Ösen-Tasche" und verbinden Sie ihre Befestigung.

Produkteigenschaften:

- Der Lullalamb Kinderbett Gefährte ist ein Spielzeug für das Kinderbett, sorgsam entwickelt, um Ihr Kind jederzeit zu unterhalten und zu beruhigen, aber besonders beim Einschlafen.
- Das Spielzeug hat die Form eines süßen, knuddeligen Lamms, lustig eingehüllt in weiche farbenfrohe Gewebe.
- Ihr Lullalamb Kinderbett Gefährte amüsiert und entspannt das Kind mit sanft glimmenden Lichtern, die sanft im Takt mit fünf bekannten Melodien an- und ausgehen: (1) "Old MacDonald," (2) "The Farmer in the Dell," (3) "Twinkle, Twinkle," (4) "Rock-A-Bye Baby," und natürlich (5) "Mary Had a Little Lamb."
- Die 5-Minuten-Show beginnt einfach durch ein Drücken auf die große Musiknote auf dem Bauch des Lamms. Zum Beenden einfach noch einmal drücken.
- Sie müssen den Lullalamb Kinderbett Gefährten nirgends befestigen; er kann, wenn Sie möchten, selbst auf einer Kommode oder einem Regal außerhalb des Kinderbettes sitzen.
- Dieses Spielzeug verfügt über eine "Probier"-Funktion für eine kurze Demonstration vor dem Verkauf. Für den normalen Betrieb des Lullalamb muss der "Try Me/Off/Play-Schalter" (innerhalb der "Haken & Ösen-Tasche" an der Rückseite des Spielzeugs) in der "Play"-Stellung sein. Siehe die nachstehenden Produktbilder und Funktionssteuerungen.

Pflegeinformation:

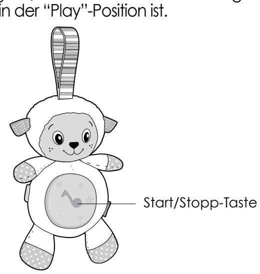
- Um dieses Spielzeug zu reinigen, waschen Sie seine Oberfläche mit einem reinen, feuchten Schwamm ab. Nur lufttrocknen. NICHT in der Waschmaschine waschen oder das Spielzeug in Wasser tauchen. KEIN Bleichmittel verwenden. NICHT bügeln.
- Lassen Sie das Spielzeug nicht fallen, besonders nicht auf eine harte Oberfläche.
- Zerlegen Sie das Spielzeug NICHT: es hat keine reparierbaren Teile.

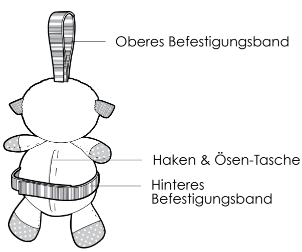
FCC-Zulassung:

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Regeln. Der Betrieb erfolgt unter der Voraussetzung der nachstehenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen abstrahlen, und (2) dieses Gerät darf in seiner Funktion durch von außen verursachte Störungen nicht beeinflusst werden. Anmerkung: Dieses Gerät wurde geprüft und entspricht den Grenzwerten für ein Klasse B Digitalgerät gemäß Teil 15 der FCC-Regeln. Diese Grenzwerte sind konzipiert, einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen in einer privaten Anlage zu bieten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Radiofrequenzenergie und kann diese abstrahlen, und wenn es nicht in Übereinstimmung mit den Anleitungen eingebaut und verwendet wird, kann es schädliche Störungen im Funkverkehr hervorrufen. Es gibt jedoch keine Garantie, dass Störungen bei bestimmten Installationen nicht stattfinden. Wenn dieses Gerät schädliche Störungen bei Radio-oder Fernsehempfang verursacht, was man durch Ein- und Ausschalten des Gerätes feststellen kann, kann der Benutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere de folgenden Maßnahmen zu beheben: Anmerkung: Änderungen, denen von dem für die Entsprechung verantwortlichen Hersteller nicht ausdrücklich zugestimmt worden sind, können die Berechtigung des Benutzers, das Gerät zu betreiben, aufheben.

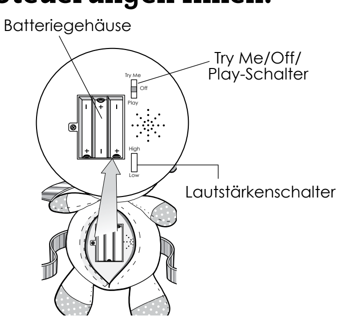
Steuerungen Vorne:

Die "Start/Stopp-Taste" beginnt/beendet ein 5-Minuten-Programm von Klängen und Lichtern, wann immer der innere "Try Me/Off/Play-Schalter" in der "Play"-Position ist.





Steuerungen Innen:



Der "Try Me/Off/Play-Schalter ist ein 3-Positionen-Schalter innerhalb der "Haken & Ösen-Tasche" oben rechts im "Batteriegehäuse".

- "Try Me": Diese Position ist für ein verkürztes Demonstrationsprogramm der Fähigkeiten des Spielzeugs im Geschäft; sie hat keine weitere Verwendung sobald das Spielzeug gekauft wurde.
- "Off": in dieser Position arbeitet das Spielzeug nicht; ein Drücken der "Start/Stopp-Taste" hat keine Wirkung
- "Play": diese Position ist für den normalen Betrieb des Spielzeugs; das Drücken der "Start/Stopp-Taste" startet ein Programm.

Der "Lautstärkenregelungsschalter" ist ein 2-Positionen-Schalter innerhalb der "Haken & Ösen-Tasche" unten rechts im "Batteriegehäuse".

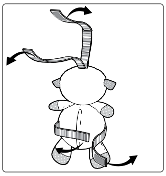
- "High": Auf volle Lautstärke gestellt.
- "Low": Auf niedrige Lautstärke gestellt.

Anbringungsanleitung:

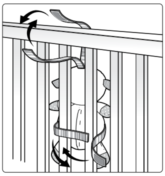
* *Nicht an einem Kinderbett verwenden, an dem das Produkt nicht sicher mit seinen beiden Bändern befestigt werden kann. Tragbare Kinderbetten mit weichen Netzseiten haben keine vertikalen Leisten oder Löcher, die für die Befestigung der Bänder groß genug wären. Verwenden Sie keine zusätzlichen Schnüre oder Bänder für die Befestigung am Kinderbett.*

* *Bevor Sie das Spielzeug am Kinderbett befestigen, stellen Sie sicher, dass sich der "Try Me/Off/Play-Schalter" in der "Play"-Stellung befindet, und dass der "Lautstärkenregler" auf die gewünschte Lautstärke eingestellt ist. Siehe die nachstehenden Funktionssteuerungen.*

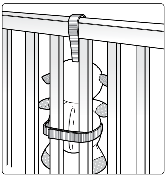
1.



2.



3.



1. Suchen Sie einen Ort, der für das Baby sichtbar ist, vorzugsweise an der stationären Seite des Kinderbettes, wo der Abstand von der Unterseite des Spielzeugs zur Matratze mindesten 7 Zoll (ca. 18 cm) beträgt. Lösen Sie die beiden Befestigungsbänder.

** Wenn das Spielzeug an einem Kinderbett-Seitenteil, der abgesenkt und gehoben werden kann, befestigt werden muss, stellen Sie sicher, dass der Kinderbett-Seitenteil immer angehoben und in dieser Position arretiert ist, wenn ein Kind im Kinderbett ist.*

2. Geben Sie das obere Ende des "oberen Befestigungsbandes" über den horizontalen Holm des Kinderbett-Seitenteils mit der Rückseite des Spielzeugs gegen die Innenseite des Holmes. Verbinden Sie die beiden Enden des Bandes mit deren Haken & Ösen-Verschlüssen fest miteinander.

3. Führen Sie die beiden Abschnitte des "hinteren Befestigungsbandes" durch zwei passende Abstände zwischen vertikalen Leisten. Verbinden Sie sie mit ihren Haken & Ösen-Verschlüssen fest miteinander.

Um den Lullalamb abzunehmen:

Lösen Sie das "Befestigungsbands". Nehmen Sie das Spielzeug vom Kinderbett ab.

Betriebsanweisungen:

1. Stellen Sie sicher, dass sich der "Try Me/Off/Play-Schalter" in der "Play"-Stellung befindet.

2. Wählen Sie mit dem "Lautstärkeregler" die Lautstärke "High" oder "Low".

3. Drücken Sie die "Start/Stopp-Taste" (das Musiknoten-Zeichen).

Wenn Sie die "Start/Stopp-Taste" (das Musiknotenzeichen) zweimal drücken, während das Spielzeug spielt, wird der Timer zurückgesetzt und beginnt einen neuen 5-Minuten-Zyklus.

Compagno di culla Lullalamb Manuale Utente

Italiano

0m+

IMPORTANTE!

CONSERVARE LE ISTRUZIONI PER USO FUTURO.

Leggere tutte le istruzioni prima di montare e usare questo prodotto.

Questa confezione contiene: 1- giocattolo compagno di culla

⚠ AVVERTENZA: POSSIBILITÀ DI IMPIGLIARSI O DI STRANGOLAMENTO. Togliere il giocattolo dalla culla quando il bimbo inizia a tirarsi sù su mani e ginocchi.

⚠ AVVERTENZA:

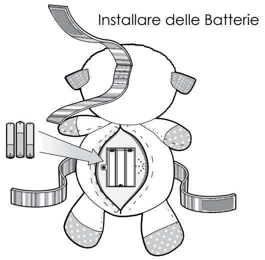
- Questo giocattolo non è destinato ad essere "messo in bocca" dal bambino e deve essere posizionato fuori dalla portata di viso e bocca.
- In culle con livello regolabile del materasso la posizione più alta può far sì che il giocattolo sia troppo vicino al bambino. La seconda posizione o quella più bassa sono più appropriate. Si consiglia di lasciare almeno 7 pollici tra la superficie del materasso e il fondo del giocattolo.
- Il lato a discesa della culla non deve mai essere lasciato abbassato con il giocattolo presente e il bambino incustodito.
- Non usare sulla culla se il prodotto non può essere fissato bene con entrambe le cinghie. Per esempio, culle portatili con lati a rete morbida non hanno sbarre verticali o fori abbastanza grandi da accogliere le cinghie.
- Legare sempre bene alla culla tutti i fissaggi in dotazione e le cinghie secondo le istruzioni. Controllare di frequente che siano sicuri.
- Tenere lontano da fiamme e fonti di calore intenso.
- Non aggiungere corde o cinghie per fissare alla culla.
- IMPORTANTE! Togliere tutti gli oggetti in plastica, i fili e/o i fissaggi della confezione prima di dare qualunque giocattolo al bambino.
- IMPORTANTE! Non immergere nell'acqua. Questo giocattolo NON è impermeabile.

Informazioni sulle Batterie:

⚠ AVVERTENZA: Le batterie devono essere sostituite da un adulto. Non smaltire mai le batterie nel fuoco in quanto potrebbe farle esplodere. Rimuovere tutte le batterie dai giocattoli che non saranno usati per molto tempo altrimenti la batteria può perdere liquido e causare danni. Non mischiare batterie vecchie e nuove. Non mescolare batterie alcaline, standard (zinco carbone) o ricaricabili (nichel-cadmio). Le batterie non-ricaricabili non devono essere ricaricate. Le batterie ricaricabili devono essere rimossedal giocattolo prima di essere caricate. Le batterie ricaricabili devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto. Non mescolare tipi diversi di batterie. Usare solo batterie dello stesso tipo o equivalenti come indicato. Le batterie devono essere inserite con la corretta polarità. Le batterie scariche devono essere tolte dal giocattolo. I morsetti di alimentazione della batteria non devono essere cortocircuitati.

Istruzioni per la sostituzione della batteria:

Il Lullalamb è consegnato con in dotazione una funzione "provami" per eseguire un programma più breve prima dell'acquisto. Quando le batterie sono esaurite devono essere sostituite con tre nuove batterie 'AAA' Um4 R03 1.5V (LR03 - alcaline preferibili per prestazioni ottimali).



- Sul retro del giocattolo, aprire la "tasca aggancia e chiudi" e aprirne i bordi. Trovare il coperchio del "comparto batteria nella "tasca aggancia e chiudi".
- Usando un piccolo cacciavite Philips allentare la vite e togliere il portello del comparto. (La vite è fissata al portello).
- Togliere le vecchie batterie e smaltire correttamente.
- NON mescolare batterie standard, alcaline e ricaricabili o batterie vecchie e nuove nel giocattolo.
- Inserire tre batterie 'AAA' (preferibilmente alcaline). Allineare i morsetti positivi come indicato in fondo a ciascun alloggiamento della batteria.
- Se correttamente inserite le estremità positive delle batterie devono essere alternativamente giù-su-giù nei tre alloggiamenti.
- Rimettere il portello del comparto e stringere la vite. Non stringere troppo. Accertarsi che il "comparto batteria" sia ben fissato. Chiudere di nuovo la "tasca aggancia e chiudi" e collegare il fissaggi.

Caratteristiche del prodotto:

- Il compagno di culla Lullalamb è un giocattolo da culla attentamente studiato per divertire e calmare il bambino in ogni momento ma soprattutto quando sta per addormentarsi.
- Il giocattolo ha la forma di un simpatico e tenero, capricciosamente coperto in morbido tessuto colorato.
- Il compagno di culla Lullalamb diverte e rilassa il bambino con luci scintillanti che compaiono e scompaiono delicatamente con cinque motivetti familiari: (1) "Old MacDonald," (2) "The Farmer in the Dell," (3) "Twinkle, Twinkle," (4) "Rock-A-Bye Baby," e, naturalmente, (5) "Mary Had a Little Lamb."
- Lo show di 5-minuti inizia semplicemente premendo la grossa nota musicale sulla pancia dell'agnellino. Per fermare, premere ancora una volta.
- Non è necessario fissare il compagno di culla Lullalamb sta seduto da solo su un cassettone o su una mensola fuori dalla culla, se si preferisce.
- Questo giocattolo è dotato di una funzione "provami" per eseguire un programma più breve prima dell'acquisto. Per il funzionamento completo, l'interruttore "Provami/Off/Play" (all'interno della tasca "aggancia e chiudi" sul retro del giocattolo) deve essere in posizione "Play". Vedere sotto le immagini del prodotto e i comandi funzionali.

Informazioni per la Manutenzione:

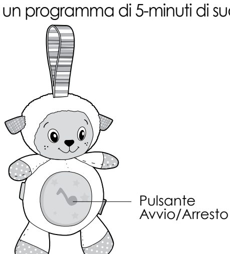
- Per pulire il giocattolo, lavare la superficie con una spugna o un panno umidi. Asciugare solo all'aria. NON lavare in lavatrice né immergere nell'acqua. NON usare candeggianti. NON stirare.
- Fare attenzione a non far cadere il giocattolo, soprattutto su una superficie dura.
- NON aprire i giocattolo: non ha parti che possono essere riparate dall'utente.

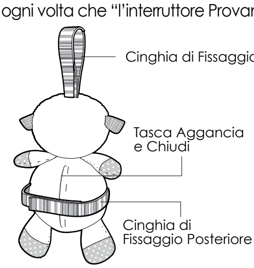
Dichiarazione FCC:

Questo dispositivo è conforme alla Sezione 15 della normativa FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti condizioni: (1) Questo dispositivo non può causare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare tutte le interferenza ricevute comprese quelle che possono causare funzionamento indesiderato. Avvertenza: Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità possono invalidare l'autorizzazione dell'utente all'utilizzo del dispositivo stesso. Nota: Questo apparecchio è stato testato e si è rivelato conforme ai limiti previsti per i dispositivi digitali di classe B, relativamente alla Parte 15 delle norme FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una protezione ragionevole contro le interferenze dannose nelle installazioni residenziali. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenza radio e se non installato ed utilizzato secondo le istruzioni, potrebbe provocare interferenze dannose per le comunicazioni radio. Non vi è, però, alcuna garanzia del fatto che l'interferenza non si verifichi in una particolare installazione. Se l'apparecchio causa interferenze dannose per la ricezione di radio o televisione, il che può essere confermato spegnendo e accendendo l'apparecchio, l'utente viene incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza stessa attraverso una o più delle seguenti misure: Orientare nuovamente o riposizionare l'antenna di ricezione. Aumentare la distanza tra l'apparecchio ed il ricevitore. Consultare il rivenditore o un tecnico con esperienza su radio/TV per assistenza.

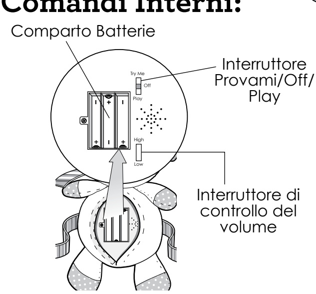
Comandi Anteriori:

Il "pulsante Avvio/Arresto" inizia/termina un programma di 5-minuti di suoni e luci ogni volta che "l'interruttore Provami/Off/Play" è in posizione "Play".





Comandi Interni:



L'interruttore "Provami/Off/Play " è un interruttore a tre posizioni che si trova all'interno della tasca "aggancia e chiudi" alla destra del "comparto batteria".

- "Try Me": questa posizione è per un programma demo limitato in negozio delle funzioni del giocattolo; non ha più alcun uso dopo che il giocattolo è stato acquistato.
- "Off": in questa posizione, il giocattolo non funziona; la pressione del "pulsante Avvio/Arresto" non avrà effetto.
- "Play": questa posizione è per il funzionamento normale del giocattolo; la pressione del "pulsante Avvio/Arresto" dà inizio al programma.

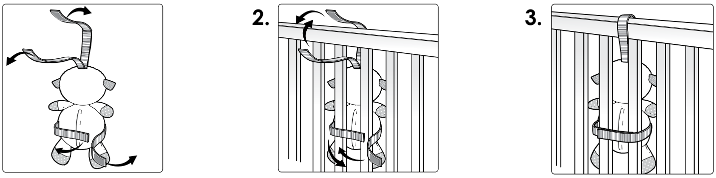
L'interruttore "controllo del volume" è un interruttore a due posizioni che si trova all'interno della tasca "aggancia e chiudi" in basso a destra del "comparto batteria".

- "High": Volume a livello completo.
- "Low": Volume a livello più basso.

Istruzioni per il Fissaggio:

* *Non usare sulla culla se il prodotto non può essere fissato bene con entrambe le cinghie. Per esempio, culle portatili con lati a rete morbida non hanno sbarre verticali o fori abbastanza grandi da accogliere le cinghie. Non aggiungere corde o cinghie per fissare alla culla.*

* *Prima di fissare il giocattolo alla culla, assicurarsi che "l'interruttore Provami/Off/Play" sia in posizione "Play" e che l'interruttore" Controllo del volume" sia impostato al volume desiderato. Vedere Comandi funzionali sotto.*



1. Scegliere una posizione in cui sia visibile al bambino, preferibilmente su un lato fisso della culla in cui la distanza dal fondo del giocattolo al materasso sia di almeno 7 pollici. Aprire le due cinghie di fissaggio.

   * *Se il giocattolo deve essere fissato a un lato della culla che può essere sollevato e abbassato, assicurarsi che il lato sia sollevato e bloccato in posizione ogni volta che il bambino è nella culla.*

2. Mettere l'estremità superiore della "cinghia di fissaggio superiore" sulla sbarra orizzontale della culla con il retro del giocattolo contro la parte interna della sbarra. Chiudere bene le due estremità della cinghia usando i fissaggi con gancio e anello.

3. Far passare le due sezioni della "cinghia di fissaggio posteriore" attraverso due spazi tra le sbarre verticali. Chiuderle bene usando i fissaggi con gancio e anello.

Per staccare il Lullalamb dalla culla:

Scògliere las "cinghias. Sollevare il giocattolo dalla culla.

Istruzioni per il funzionamento:

1. Assicurarsi che "l'interruttore Provami/Off/Play " sia in posizione "Play".

2. Scegliere il volume "Alto" o "Basso" usando "l'interruttore "controllo del volume".

3. Premere il "pulsante Avvio/Arresto" (immagine nota musicale).

Premendo due volte il pulsante Avvio/Arresto" (immagine nota musicale) mentre il giocattolo è in funzione si reimposta il timer e inizia un nuovo ciclo di 5 minuti.

Lullalamb Zingend Wiegvriendje Handleiding

Nederlands

0m+

BELANGRIJK!

BEWAAR DEZE HANDLEIDING VOOR TOEKOMSTIG GEBRUIK.

Lees deze handleiding aandachtig voordat u dit product monteert of gebruikt.

Deze doos bevat: 1- zingend wiegvriendje

⚠ WAARSCHUWING: ER BESTAAT EEN RISICO OP VERSTRIKKING OF WURGING.
Verwijder het speelgoed uit de wieg wanneer de baby op zijn handjes of knietjes begint te steunen.

⚠ WAARSCHUWING:

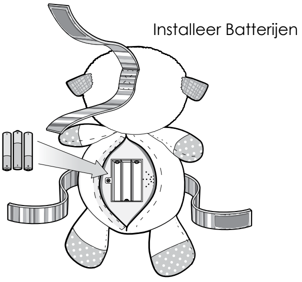
- Dit speelgoed mag niet in de mond genomen worden door de baby en dient buiten het bereik van baby's mond en gezicht geplaatst te worden.
- Als het product gemonteerd wordt op wiegjes met aanpasbare matrasniveaus, raden wij aan om het speelgoed niet te monteren als de matras op de hoogste stand staat omdat het zich mogelijk te dicht bij de baby bevindt. De tweede of lagere stand is beter. Wij raden aan om minstens 17.78 cm tussen het oppervlak van de matras en de onderzijde van het speelgoed te bewaren.
- De neerklapbare zijde van de wieg mag zich nooit in de benedenwaartse stand bevinden als het speelgoed bevestigd werd en de baby zonder toezicht is.
- Dit product mag niet gebruikt worden met een wieg als het niet veilig bevestigd kan worden met beide riemen. Draagbare wiegjes, bijvoorbeeld, met zachte netten hebben geen verticale latten of openingen om de riempjes aan te vast te maken.
- Uit de buurt houden van vuur en andere sterke hittebronnen.
- Geen extra touwtjes of riempjes gebruiken om het product te bevestigen aan de wieg.
- BELANGRIJK! Verwijder alle draden, plastic en/of draadverpakkingen die gebruikt worden als bevestigingsmiddelen vóór u speelgoed aan een kind geeft.
- BELANGRIJK! Dit product niet onderdompelen in water. Dit speelgoed is NIET waterdicht.

Batterij informatie:

⚠ **WAARSCHUWING:** De batterijen dienen vervangen te worden door een volwassene. Gooi de batterijen nooit in een vuur; de batterijen kunnen ontploffen. Om te voorkomen dat de batterijen lekken en het product beschadigd wordt, verwijder alle batterijen uit speelgoed dat gedurende lange tijd niet gebruikt worden. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Gebruik geen alkalische, standaard (carbon-zink) of herlaadbare batterijen (nikkel-cadmium) door elkaar. Probeer nooit gewone (niet oplaadbare) batterijen te herladen. Herlaadbare batterijen dienen verwijderd uit de knuffel voor ze opnieuw worden opgeladen. Batterijen dienen altijd opgeladen te worden onder toezicht van een volwassene. Gebruik geen verschillende types van batterijen door elkaar. Gebruik uitsluitend dezelfde of hetzelfde type batterijen. Plaats de batterijen altijd met de juiste polariteit in het apparaat. Lege batterijen moeten uit het speelgoed verwijderd worden. De toevoerterminals mogen geen kortsluiting ondervinden.

Instructies om batterijen te vervangen:

Het wiegvriendje wordt verzonden met batterijen voor de “Probeer me” functie vóór verkoop. Wanneer deze batterijen leeg zijn, dienen ze vervangen te worden met drie nieuwe ‘AAA” Um4 R03 1.5V batterijen (LR03 – alkalische batterijen presteren het best).



- Maak de sluiting van het “haak & lus zakje” op de rug van het speelgoed los en spreid de uiteinden open. Zoek de cover van het “batterijvak” in het “haak & lus tzakje.”
- Draai de kleine schroeven los met een kleine kruiskopschroevendraaier en verwijder de cover. (Schroeven blijven vastgehecht aan de cover.)
- Verwijder oude batterijen en recycleer ze.
- Gebruik GEEN alkalische, standaard (carbon-zink) of herlaadbare batterijen of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Plaats de drie nieuwe ‘AAA’ batterijen (liefst alkalische). Plaats de positieve uiteinden zoals aangeduid onderdaan in ieder batterijslot.
- Als de batterijen correct geplaatst werden, dienen de positieve uiteinden van de batterijen elkaar omlaag- omhoog- omlaag af te wisselen in de drie slots.
- Vervang de batterijcover en draai de schroeven aan. Draai de schroeven niet te hard aan. Controleer of de “batterijhouder” goed bevestigd werd. Sluit het “haak & lus zakje” opnieuw en verbind het bevestigingsriempje.

Eigenschappen van het Product:

- Lullalamb is speelgoed voor in de wieg van de baby dat zorgvuldig ontwikkeld werd om uw kindje op ieder moment te vermaken en te troosten, maar in het bijzonder wanneer het kindje in slaap gaat vallen.
- Het speelgoed heeft de vorm van een schattig, snoezig lammetje, dat overtrokken werd met zachte kleurrijke stoffen.
- Uw Lullalamb vermaakt en ontspant uw kind met zacht gloeiende lichtjes die langzaam aan- en uitgaan op vijf bekende deuntjes: (1) “Old MacDonald,” (2) “The Farmer in the Dell,” (3) “Twinkle, Twinkle,” (4) “Rock-A-Bye Baby,” en natuurlijk (5) “Mary Had a Little Lamb.”
- U kunt de 5 minuten durende show starten door op de grote muzieknoot op de buik van het lammetje te drukken. Druk opnieuw om te stoppen.
- U hoeft het zingende wiegvriendje niet vast te maken; hij kan op een ladekast of boekenplank staan buiten de wieg, als u dat liever heeft.
- Dit speelgoed is uitgerust met een “Probeer me” functie zodat het een korter demoprogramma kan tonen in de winkel vóór verkoop. Om alle functies van het wiegvriendje te gebruiken, dient de “Probeer me/Uit/Spelen-schakelaar in de “Spelenstand” geplaatst te worden. (in het “haak en lus zakje” aan de achterkant van de knuffel). Zie productfoto’s en Functietoetsen onderaan

Zorginformatie:

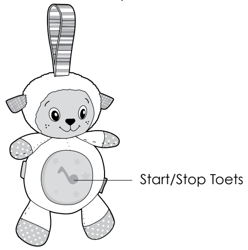
- Knuffel reinigen: was het oppervlak met een schone vochtige spons of doek en laat drogen. NIET wassen in de wasmachine en niet onderdompelen in water. GEEN bleekmiddel gebruiken. NIET strijken.
- Laat de knuffel niet vallen, vooral niet op harde oppervlakken.
- Haal dit speelgoed NIET uit elkaar, het bevat geen onderdelen die door de consument gerepareerd kunnen worden.

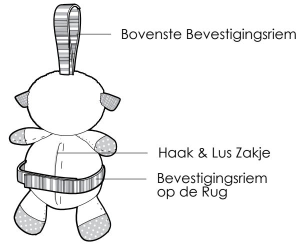
FCC Verklaring:

Dit apparaat werd getest en voldoet aan Deel 15 van de FCC regels. Het gebruik van dit apparaat is onderworpen aan twee voorwaarden: (1) Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken en (2) dit apparaat moet interferentie ontvangen, inclusief interferentie dat ongewenst gebruik kan veroorzaken. Waarschuwing: Veranderingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk werden goedgekeurd door de producent, die verantwoordelijk zijn voor overeenstemming, kunnen de gebruikers autoriteit om de uitrusting te gebruiken, nietig verklaren. Opmerking: Dit apparaat werd getest en voldoet aan de voorschriften voor een digitaal apparaat van klasse B conform Deel 15 van de FCC regels. Deze voorschriften zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie bij gebruik binnenshuis. Dit apparaat genereert, gebruikt en kan radiofrequentie energie uitstralen en kan, indien het niet volgens de instructies werd geïnstalleerd of gebruikt, schadelijke storing op radiocommunicatie veroorzaken. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat bepaalde installaties storingsvrij zullen functioneren. U kunt controleren of de apparatuur storing veroorzaakt door deze uit te schakelen. Als de storing stopt, wordt deze waarschijnlijk veroorzaakt door deze uit te schakelen. Veroorzaakt de apparatuur storingen in radio- of televisieontvangst, dan kan de gebruiker de storing proberen te verhelpen door één of meerdere van de volgende maatregelen te nemen: Draai de ontvangende antenne totdat de storing stopt. Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de radio of de televisie. Consulteer uw dealer of een ervaren radio/televisie reparateur voor hulp.

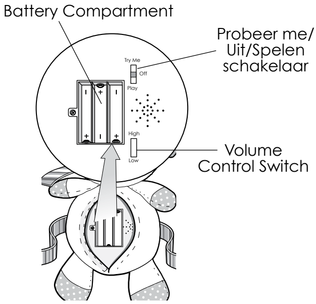
Toetsen aan Voorzijde:

De “Start/Stop toets” start/stopt een 5 minuten durende programma van geluidjes en lichtjes telkens als de binnen “Probeer me/Uit/Spelen schakelaar” zich in de “Spelen” stand bevindt.





Toetsen aan de Binnenkant:



De “Probeer me/Uit/Spelen schakelaar”is een schakelaar met drie standen in het “haak & lust zakje”, rechtsboven van de “batterijhouder.”

- “Try Me”: deze stand wordt gebruikt voor een demoprogramma in de winkel voor verkoop; deze functie is niet meer actief wanneer de knuffel werd gekocht.
- “Off”: in deze stand is het speelgoed niet actief; er gebeurt niets wanneer u op de “Start/Stop toets” drukt.
- “Play”: deze stand is voor normaal gebruik van het speelgoed; een programma zal beginnen wanneer u op de “Start/Stop toets” drukt.

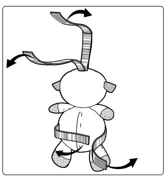
De “Volumeschakelaar” heeft twee standen en bevindt zich in het “haak & lus zakje”, rechtsonder de batterijhouder.

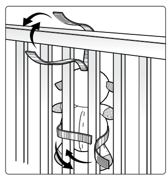
- “High”: Maximaal volume.
- “Low”: Volume op een lager niveau.

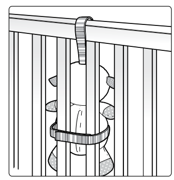
Bevestigingsinstructies:

* *Dit product niet gebruiken met een wieg als het niet veilig bevestigd kan worden met beide riemen. Draagbare wiegjes, bijvoorbeeld, met zachte netten hebben geen verticale latten of openingen om de riempjes aan te vast te maken.*

* *Voor u de knuffel aan de wieg bevestigt, controleer of de “Probeer me/ Aan/ Uit schakelaar” in de “Spelen” stand is en dat de “Volumeknop” is ingesteld op het gewenste volume. Zie Functietoetsen hieronder.*

1.


2.


3.


1. Kies een locatie die zichtbaar is voor de baby, liefst op een stilstaande plaats van de wieg waar de afstand van de onderkant van de knuffel tot de matras minstens 17.78 cm bedraagt. Maak de twee bevestigingsriemen los.

   * *Als het speelgoed moet vastgemaakt worden aan een zijrail van de wieg die op en neer kan gaan, zorg er dan voor dat de wiegrail naar boven gebracht is en vergrendeld werd in deze positie wanneer het kindje in de wieg is.*

2. Plaats het boveneinde van de “bovenste bevestigingsriem” over de horizontale rail van de wieg met de rug van het speelgoed tegen de binnenkant van de rail. Verbind de twee uiteinden van de riemen samen met de haak & lus bevestigingsriemen.

3. Breng de twee secties van de “bevestigingsriem van de rug” door twee openingen tussen verticale latten. Verbind ze met de haak & lus bevestigers.

Om het Lullalamb los te maken van de wieg:
Maak de “bevestigingsriems” los. Til het speelgoed uit de wieg.

Gebruiksaanwijzing:

1. Plaats de “Probeer me/Uit/Spelen schakelaar” in de “Spelen” stand.

2. Kies “Luid” of “Zacht”volume met de “volumeschakelaar”.

3. Druk op de “Start/Stop toets” (de muzieknoot).

Als u tweemaal op de “Start/Stop toets” (muzieknoot) drukt wanneer het speelgoed muziek aan het afspelen is, dan zal de timer opnieuw ingesteld worden en aan een nieuwe cyclus van 5 minuten beginnen.

Lullalamb Sengekammerat Brugsanvisning

Dansker

0m+

VIGTIGT!

GEM BRUGSANVISNINGEN TIL FREMTIDIG BRUG.

Læs hele brugsanvisningen, før du samler og anvender dette produkt.

Denne æske indeholder: 1- legetøjskammerat til tremmeseng

⚠ ADVARSEL: RISIKO FOR KVÆLNING.
Fjern legetøjet fra tremmesengen, når barnet begynder at skubbe sig op på sine hænder og knæ.

⚠ ADVARSEL:

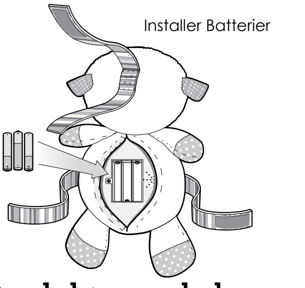
- Dette legetøj er ikke beregnet til at komme i munden på barnet og bør placeres, hvor barnet ikke kan nå det med hænder eller mund.
- På tremmesenge med justerbare madrasniveauer, kan det højeste niveau tillade legetøjet at komme for tæt på barnet. Det andet eller lavere niveau er mere passende. Det anbefales at have mindst 7 tommer (ca. 18 cm) mellem madrassens overflade og legetøjets underside.
- Den sænkbare side bør aldrig være åben med legetøjet påsat og barnet efterladt uden opsyn.
- Anvend ikke på tremmesenge, hvor produktet ikke kan fastgøres sikkert med begge stropper. Weekendsenge har fx bløde netsider og ingen lodrette lister eller huller, der er store nok til stropperne.
- Fastgør altid alle medfølgende lukkemekanismer og stropper til tremmesengen som beskrevet i brugsanvisningen. Tjek jævnligt, om de er sikkert fastgjort.
- Må ikke komme i nærheden af ild eller stærke varmekilder.
- Brug ikke andre remme eller stropper til at fastgøre legetøjet til tremmesengen
- VIGTIGT! Sørg for at fjerne al emballeringsmateriale, hvad enten det er af plastic, tråd og/eller metal, før du giver legetøjet til et barn.
- VIGTIGT! Må ikke komme i vand. Dette legetøj er IKKE vandtæt.

Batteri oplysninger:

⚠ ADVARSEL: Batterier bør udskiftes af en voksen. Skil dig aldrig af med batterier i ild, da dette kan få batterierne til at eksplodere Fjern alle batterier fra legetøj, der ikke skal anvendes i lang tid for at forhindre batteriudslip og produktskade. Bland ikke gamle og nye batterier. Bland ikke alkaline, standard (kul-zink), eller genopladelige (nikkel-kadmium) batterier. Forsøg ikke at genoplade ikke-genopladelige batterier. Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøj før genopladning. Genopladelige batterier bør kun oplades under opsyn af en voksen. Forskellige typer batterier bør ikke blandes. Det anbefales kun at anvende batterier af samme eller lignende type. Batterier skal indsættes med korrekt polaritet. Færdigbrugte batterier skal straks fjernes fra legetøjet. Forsyningsterminalerne på batteriet bør ikke kortsluttes.

Batteriudskiftning:

Lullalamb leveres med batterier, så "Prøv mig" funktionen kan anvendes før salg. Når disse batterier er færdigbrugte, bør de udskiftes med tre nye størrelse 'AAA' Um4 R03 1.5V batterier (LR03 - alkaline anbefales for bedst ydelse).



- På legetøjets bagside åbnes lukkeanordningen til "hægte & strop lommen", og dennes sider spredes. Find låget til batterirummet inde i "hægte & strop lommen".
- Brug en lille stjerneskruetrækker til at løsne skruen, og fjern låget. (Skruen sidder fast i låget).
- Fjern de gamle batterier, og kassér dem på passende vis.
- BLAND IKKE standard, alkaline og genopladelige batterier, eller gamle og nye batterier i legetøjet.
- Isæt tre nye størrelse 'AAA' batterier (alkaline anbefales). Placer deres positive terminaler mod bunden af hvert batterirum.
- Når batterierne er korrekt sat i, vender de skiftevis ned-op-ned i de tre rum.
- Sæt låget på igen, og stram skruen. Stram ikke for meget. Sørg for, at 'batterirummet' er sikkert. Genluk "hæfte & strop lommen", og luk lukkeanordningen.

Produktegenskaber:

- Lullalamb Sengekammerat er legetøj til tremmesengen, omhyggeligt designet til at underholde og berolige dit barn nårsomhelst, men især når barnet er ved at falde i søvn.
- Legetøjet har form af et sødt kramme-lam, morsomt dækket af blødt og farverigt stof.
- Din Lullalamb Sengekammerat underholder og beroliger barnet med blødt glødende lys, der blidt varierer lysstyrken i takt med 5 kendte melodier: (1) "Old MacDonald," (2) "The Farmer in the Dell," (3) "Twinkle, Twinkle," (4) "Rock-A-Bye Baby," og naturligvis (5) "Mary Had a Little Lamb."
- Musikken varer 5 minutter, og startes ved et tryk på den store node på lammets mave. Musikken slukkes ved endnu et tryk.
- Du behøver ikke fastgøre Lullabuddy Sengekammerat til noget. Den kan sidde selv på en kommode eller en hylde uden for tremmesengen, hvis du foretrækker det.
- Dette legetøj er udstyret med en "Prøv mig" funktion, for at kunne køre et kortere demonstrationsprogram før salg. For at få fuld anvendelse af lullabuddy, skal "Try Me/Off/Play" knappen (inden i "hægte og strop-lommen" på bagsiden af legetøjet) være i "Play" position. Se Produktbilleder og Funktionalitet nedenfor.

Vedligeholdelse og Pleje:

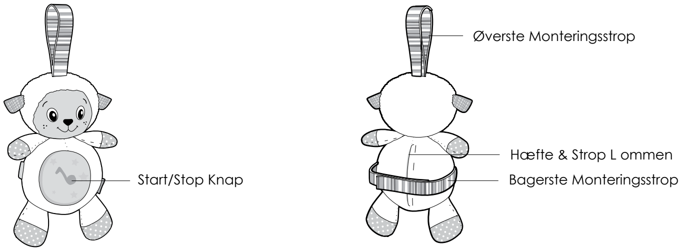
- Rengøring af dette legetøj kan gøres ved at vaske dets overflade med en ren, fugtig svamp eller klud. Kun lufttøring tilladt. Maskinvask eller iblødsætning IKKE tilladt. Anvend IKKE blegemidler. Kan ikke tåle strygning.
- Pas på ikke at tabe legetøjet, særligt på hårde overflade.
- SKIL IKKE legetøjet ad, det indeholder ingen dele, der kan udskiftes af forbrugeren.

FCC meddelelse:

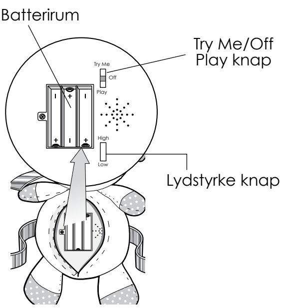
Dette apparat er i overensstemmelse med del 15 af FCC reglerne. Anvendelse er under hensyntagen til de to følgende betingelser: (1) Dette apparat må ikke forårsage skadelig interferens, og (2) dette apparat skal tillade modtagelse af interferens, herunder interferens, der kan forårsage uønsket funktionalitet.
Advarsel: Ændringer, der ikke er specifikt godkendt af den producent, der er ansvarlig for overensstemmelse, kan gøre brugerens ret til at anvende apparatet ugyldig. Bemærk: Dette apparat er blevet testet og fundet i overensstemmelse med grænserne for et Klasse B digitalt apparat, ifølge del 15 af FCC reglerne. Disse grænser er beregnet til at give relevant beskyttelse mod skadelig interferens i beboelsesinstallationer. Dette apparat genererer, bruger og kan udsende radiofrekvens-energi, og hvis det ikke installeres og anvendes i overensstemmelse med brugsanvisningen, kan det forårsage skadelig interferens til radiokommunikation. Der er dog ingen garanti for, at interferens vil finde sted i en bestemt slags installation. Hvis dette apparat forårsager skadelig interferens til radio- eller fjernsynsmodtagelse, hvilket kan kontrolleres ved at slukke og tænde apparatet, opmuntres brugeren til at forsøge at korrigere interferensen på en af følgende måder: Drej eller flyt den modtagende antenne. Øg afstanden mellem apparatet og modtageren. Kontakt sælgeren eller en erfaren radio/TV-tekniker for hjælp.

Funktionalitet Foran:

"Start/Stop"-knappen starter/stopper et 5 minutter langt program med lyd og lys, når den indre "Try Me/Off/Play"-knap er i "Play" position.



Funktionalitet Indeni:



"Try Me/Off/Play"-knappen er en 3-positions-knap placeret inde i "hæfte & strop lommen" til højre oven for batterirummet.

- "Try Me": denne position anvendes til et reduceret før-salgs-demonstrationsprogram for at vise, hvad legetøjet kan. Det tjener intet formål, efter legetøjet er blevet købt.
- "Off": i denne position kan legetøjet ikke anvendes. Tryk på "Start/Stop"-knappen har ingen virkning.
- "Play": denne position er til den normale brug af legetøjet. Et tryk på "Start/Stop"-knappen vil starte et program.

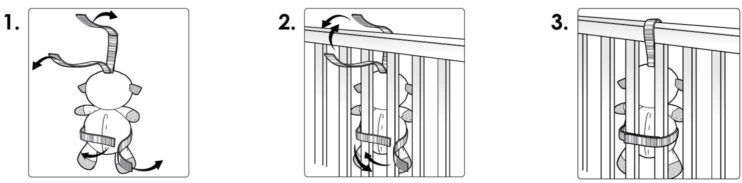
Lydstyrke-knappen er en 2-positions-knap, der er placeret inde i "hæfte & strop lommen" til højre neden for batterirummet.

- "High": Høj lydstyrke.
- "Low": Lav lydstyrke.

Fastgørelsesvejledning:

* *Anvend ikke på tremmesenge, hvor produktet ikke kan fastgøres sikkert med begge stropper. Weekendsenge har fx bløde netsider ingen lodrette og lister eller huller, der er store nok til stropperne. Brug ikke andre remme eller stropper til at fastgøre legetøjet til tremmesengen.*

* *Sørg for, at "Try Me/Off/Play"-knappen er i "Play" position, og at lydstyrke-knappen er indstillet som ønsket, før du sætter legetøjet fast i tremmesengen. Se Funktionalitet nedenfor.*



1. Vælg en placering, som barnet kan se, helst på den stationære side af tremmesengen, hvor afstanden fra legetøjets underside til madrassen er mindst 7 tommer (ca. 18 cm). Åbn de to monteringsstroppe.

   * *Hvis legetøjet skal sidde fast på en sengeside, der kan løftes og sænkes, så sørg for, at sengesiden er løftet og fastlåst, når der er et barn i sengen.*

2. Placer den øverste monteringsstrop over tremmesengens øverste vandrette kant med bagsiden af legetøjet mod kanten. Forbind de to ender af stroppen sikkert ved hjælp af deres hægte og strop-lukkemekanismer.

3. Før de to dele af den bagerste monteringsstrop gennem to passende mellemrum mellem lodrette tremmer. Forbind dem sikkert ved hjælp af deres hægte og strop-lukkemekanismer.

For at fjerne Lullalamb fra tremmesengen:

Løsnes dens monteringsstrops. Legetøjet kan derefter løftes ud af tremmesengen.

Betjeningsvejledning:

1. Sørg for, at "Try Me/Off/Play"-knappen er i "Play" position.

2. Vælg "High" eller "Low" lydstyrke med lydstyrke-knappen.

3. Tryk på "Start/Stop"-knappen (musik-node-tegnet).

Et tryk på "Start/Stop"-knappen (musik-node-tegnet) to gange, mens legetøjet spiller, vil få tidstageren til at resette og starte det 5 minutter lange program igen.

Designed with ♥ in California

4920 Carroll Canyon Road, Suite 200 | San Diego, CA 92121 USA

www.infantino.com

A Step2 Family Company®

Infantino, Ltd. Prospect House Business Center High Wycombe HP13 6LA, UK

Made in China | Fabrique en Chine | Hecho en China | Hergestellt in China
Prodotto in Cina | Vervaardigd in China | Fremstillet i Kina

? ☎: USA & CANADA: 1-800-840-4916
INTERNATIONAL: 001-858-457-9797

